

Fallout dS

Дополнительные уникальные особенности и перки
для версии 0.4

НОВЫЕ УНИКАЛЬНЫЕ ОСОБЕННОСТИ

ГОМОСЕКСУАЛ

Аналогично особенности «сексуальный», но реакция улучшается у лиц одинаковой ориентации, причем сразу на две ступени, а вот отношение других представителей одного пола с персонажем ухудшается на одну категорию.

ЛОВКАЧ

Вы стреляете менее точно, зато чаще наносите серьезные раны. Шанс попадания при всех атаках -2 компенсируется бонусом +1 к характеристике Критический Шанс.

МАССАРАКШ!

Этому персонажу чаще невезет, чем другим, но и везет ему чаще. Шанс критической неудачи увеличивается на 1 (по умолчанию, критическая неудача будет возникать, когда при атаке выпадет 1 или 2), но с другой стороны увеличивается шанс нанесения критической раны – персонаж получает +1 к характеристике Критический шанс.

ИЗВЕСТНЫЙ

Люди знают о вас. Вы – известный герой или злодей и это буквально написано у вас на лице. Если вы хороший (положительная карма), отношения с другими хорошими парнями улучшаются на одну категорию, а вот отношения плохих парней падают сразу на две категории. И наоборот – если вы плохой парень, другие «плохиши» вас уважают, а вот добропорядочные граждане – боятся и ненавидят.

ПАРЕНЬ НА ВСЕ РУКИ

Знает много обо всем. Используя неоткрытый навык получает штрафы -2 за его использование, чтобы открыть новый навык ему надо потратить всего два Балла Умения, однако, изначально персонаж получает штрафы -1 на все навыки.

НОВЫЕ ПЕРКИ

АТЛЕТ (1)

Персонаж может без проблем нести и поднимать большой вес. Максимум веса увеличивается на 50%.

Требования: Нет.

БДИТЕЛЬНОСТЬ (1)

Вы более внимательны и осторожны – вас сложнее застать врасплох. Вы получаете +2 к спасброскам на Восприятие.

Требования: Нет

БОЕВЫЕ РЕФЛЕКСЫ (3)

Каждый раз, когда противник рядом с вами пренебрегает защитой (теряет бонус к КЗ от Ловкости)

вы можете провести по нему одну свободную атаку в ближнем бою. За каждый взятый перк можно провести только одну такую атаку в раунд и не более одной атаки по одному противнику, потратив ВСЕГО 1 ОД.

Требования: Ловкость 7+, Восприятие 6+

БОЙ ВСЛЕПУЮ (1)

Вы сражаетесь в полной темноте или с закрытыми глазами не на много хуже. Если в результате броска на маскировку вы промахнулись по противнику, допускается один раз повторить этот бросок.

Требования: Восприятие 6+

БЫСТРАЯ ПЕРЕЗАРЯДКА (1)

Персонаж очень быстро перезаряжает любое оружие – траты ОД на полную перезарядку падают вдвое (с округлением в большую сторону).

Требования: Ловкость 8+

БЫСТРОЕ ЗАТЯГИВАНИЕ РАН (1)

Кровотечения для вас не так опасны – все они длятся максимум 1 раунд, после чего кровотечение останавливается само по себе.

Требования: Нет

ВЕЗЕНИЕ (1)

Раз в день персонаж может проигнорировать одно критическое попадание в него, причем заявка должна быть сделана до броска на повреждение. То есть, если персонаж использует этот перк, то ранение считается обычным, а не критическим.

Требования: Карма более 250.

ГЛАЗА НА ЗАТЫЛКЕ (1)

Вы автоматически получаете спасбросок на Восприятие с бонусом +4 против Скрытности противника, который собирается внезапно атаковать вас. Если вы сделаете бросок, внезапного удара не получится.

Требования: Восприятие 7+

ГОНЩИК (1)

Вы умеете жать на педали! Навык «Вождение» получает бонус +2, а также вы можете ускоряться и останавливаться на 20% быстрее.

ЗДРАВЫЙ СМЫСЛ (1)

Персонаж просто не делает откровенных глупостей. Каждый раз, когда игрок собирается допустить грубую ошибку, Мастер должен его предупредить.

Требования: Сообразительность 5+

ИЗ НОЖЕН! (1)

Вы необычайно быстро достаете оружие и сразу стреляете! Вы тратите всего 1 ОД на то, чтобы достать оружие и привести его в боевое положение.

Требования: Ловкость 8+

ЛЮБИМОЕ ОРУЖИЕ (1)

Выбрав определенный вид оружия (например: пистолеты, винтовки или пулеметы) вы получаете бонус +1 к атаке из данного типа оружия.

Требования: Навык в выбранном оружии 5+

ЛЮБИМЧИК БОГОВ (3)

За каждый ранг этого перка, вы можете раз в день дополнительно использовать любую из доступных вам особенностей кармы.

Требования: Карма больше 99 или меньше -99.

НОШЕНИЕ БРОНИ (2)

Каждый взятый перк снижает штрафы доспеха к Очкам Действий от брони на 2 балла

Требования: Телосложение 7+

ОБОРУЧУЮЩЕСТЬ (1)

Вы одинаково владеете как левой, так и правой рукой. Во всех случаях, когда вы пользуетесь сразу двумя руками, штрафы снижаются на 2 балла.

ОСТАТЬСЯ В СОЗДАНИИ (1)

Вы не теряете сознание, когда ваши хиты падают до нуля, хотя при этом количество Очков Действия падает вдвое (округление вверх), вы не можете бегать и дополнительно получаете штрафы -4 ко всем броскам.

Требования: Телосложение 6+

ОХОТНИК (НЕ ОГРАНИЧЕНО)

Вы владеете искусством выслеживания определенной добычи (например, геко, диско, брахмины и так далее) и знаете ее привычки, особенности и приметы – получите бонус +4 к броскам на Скаутинг при поиске своей добычи. Вы также умеете профессионально выделывать шкуру этого животного, либо знаете, как его хранить, чтобы подольше сохранилось мясо, либо еще что-то, нужное охотнику, чтобы продать добычу.

Требования: Скаутинг 1+

ОЧАРОВАНИЕ (1)

Персонаж получает бонус +4 к навыку Разговор при попытке улучшить отношение.

Требования: нет

ПЕРЕНОШЕНИЕ БОЛИ (1)

Персонаж с этим перком не получает отрицательных эффектов от легких критических ранений (критические раны в 1 хит игнорируются).

Требования: Телосложение 5+

ПОНИМАНИЕ (1)

Вы легче усваиваете новое – бонус +2 ко всем спасброскам на Сообразительность.

Требования: Сообразительность 5+

ПРОВОРНЫЕ ПАЛЬЧИКИ (1)

Ваши руки искусны и проворны – вы получаете бонус +2 к навыкам Кража и Взлом.

Требования: Ловкость 7+

РЕФЛЕКСЫ МОЛНИИ (1)

Вы очень быстро реагируете на опасность – бонус +2 к спасброскам на Ловкость

Требования: Ловкость 6+

СПЕЦИАЛИЗАЦИЯ НА ОРУЖИЕ (НЕ ОГРАНИЧЕНО)

Персонаж с этим навыком может игнорировать параметр максимальных повреждений оружия ближнего боя.

Требования: Значение навыка в используемом оружии не менее 10.

СТОЙКОСТЬ (1)

Вы получаете бонус +2 ко всем спасброскам на Телосложение

Требования: Телосложение 5+

СТРЕЛЬБА НА БЕГУ (3)

Взяв этот перк, персонаж снижает штрафы к стрельбе за счет перемещения на 2 балла. Взяв второй раз – на 4 балла и, наконец, взяв перк трижды – на 6 баллов. Снижение штрафов не может привести к бонусу, то есть, если персонаж получал штрафы за перемещение -2, то имея два таких перка, он просто не будет получать штрафы.

Требования: Ловкость 6+

ТОЧНОЕ ПРИЦЕЛИВАНИЕ (3)

Этот перк увеличивает максимум Очков Действий, которые можно потратить на прицеливание – 6 ОД, если перк взят первый раз, 8 ОД, если дважды и 10 ОД, если трижды

Требования: Восприятие 8+

УБЕДИТЕЛЬНОСТЬ (1)

Вы умеете убеждать – трудно с вами не согласиться. Бонус +2 к навыкам Разговор и Торговля.

Требования: Сообразительность 6+

УДАЧА ГЕРОЕВ (2)

Вам просто везет чаще, чем другим. Получите бонус +1 ко всем спасброскам.

Требования: Нет

УКЛОНЕНИЕ (1)

Используя данный перк вы получаете бонус +1 к КЗ против конкретного, выбранного вами противника. Выбирать противника нужно каждый раунд боя.

Требования: Ловкость 7+

ХОДЯЧАЯ ЭНЦИКЛОПЕДИЯ (1)

Персонаж знает практически обо всем. Он получает бонус +5 к броску на Науку, когда пытается узнать что-то о свойствах или принципах действия нового устройства.