

Имя персонажа
 Имя игрока
 Уровень

Раса персонажа
 Пол персонажа
 Возраст персонажа

Размер персонажа
 Рост персонажа
 Вес персонажа

параметр	балл
ТС Телосложение	<input type="text"/>
ЛВ Ловкость	<input type="text"/>
СБ Сообразительность	<input type="text"/>
ВС Восприятие	<input type="text"/>

КЛАСС ЗАЩИТЫ: = + + +

ОЧКОВ ДЕЙСТВИЙ: = +

ИНИЦИАТИВА: = + +

РАНГ ЛЕЧЕНИЯ: = + + + - 5

ДАЛЬНОСТЬ БРОСКА: = +

КРИТИЧЕСКИЙ ШАНС: - 20 = 25 - - -

Уровень	+КЗ
1	0
2	1
3	1
4	2
5	2
6	3
7	3
8	4
9	4
10	5
11	5
12	6
13	6
14	7

УНИКАЛЬНЫЕ ОСОБЕННОСТИ: _____

РАДИАЦИЯ

КАРМА

ОПЫТ

НАВЫКИ					
Навык	на начало	всего	начало	уровень	разное
<input type="checkbox"/> Малое оружие	ЛВ + ВС -10	___	=	___	+ ___ + ___
<input type="checkbox"/> Среднее оружие	ЛВ + ВС -10	___	=	___	+ ___ + ___
<input type="checkbox"/> Тяжелое оружие	ТС + ЛВ -10	___	=	___	+ ___ + ___
<input type="checkbox"/> Ближний бой	ТС + ЛВ -10	___	=	___	+ ___ + ___
<input type="checkbox"/> Метание	ЛВ + ВС -10	___	=	___	+ ___ + ___
<input type="checkbox"/> Первая помощь	СБ + ВС -10	___	=	___	+ ___ + ___
<input type="checkbox"/> Доктор	СБ + ВС -10	___	=	___	+ ___ + ___
<input type="checkbox"/> Вождение	ЛВ + ВС -10	___	=	___	+ ___ + ___
<input type="checkbox"/> Скрытность	ЛВ + ВС -10	___	=	___	+ ___ + ___

НАВЫКИ					
Навык	на начало	всего	начало	уровень	разное
<input type="checkbox"/> Взлом	ЛВ + ВС -10	___	=	___	+ ___ + ___
<input type="checkbox"/> Кража	ЛВ + ВС -10	___	=	___	+ ___ + ___
<input type="checkbox"/> Ловушки	ЛВ + ВС -10	___	=	___	+ ___ + ___
<input type="checkbox"/> Наука	СБ + ВС -10	___	=	___	+ ___ + ___
<input type="checkbox"/> Ремонт	ЛВ + СБ -10	___	=	___	+ ___ + ___
<input type="checkbox"/> Разговор	СБ + ВС -10	___	=	___	+ ___ + ___
<input type="checkbox"/> Обмен/Торговля	СБ + ВС -10	___	=	___	+ ___ + ___
<input type="checkbox"/> Азартные игры	СБ + ВС -10	___	=	___	+ ___ + ___
<input type="checkbox"/> Скаутинг	СБ + ВС -10	___	=	___	+ ___ + ___

ОСОБЕННОСТИ РАСЫ

СПЕЦ УМЕНИЯ (ПЕРКИ)

ДОСПЕХ броня / шлем

Поглощения нормальные	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Поглощения энергетические	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Поглощения взрыва	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Модификация скорости	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Хиты доспеха	<input type="text"/>	<input type="text"/>



Название оружия	ТИП	Атака	ТС	Разм	Вес	ПОВРЕЖД	ДАЛЬН	ОДИН	ОЧЕРЕДЬ	ПАТРОН	ОБОЙМА	ХИТЫ
												□□□□
												□□□□
												□□□□
												□□□□
												□□□□
												□□□□

ТИП БОЕПРИПАСА	СЧЕТЧИК ПАТРОНОВ (1 квадрат = 1 патрону)	СЧЕТЧИК ПАТРОНОВ (1 квадрат = <input type="text"/> патронов)
	□□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□	□□□□ □□□□ □□□□ □□□□
	□□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□	□□□□ □□□□ □□□□ □□□□
	□□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□	□□□□ □□□□ □□□□ □□□□
	□□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□	□□□□ □□□□ □□□□ □□□□

СНАРЯЖЕНИЕ

	Разм	Вес

СНАРЯЖЕНИЕ

	Разм	Вес

РАНЕНИЯ И ИХ ЭФФЕКТЫ

ДЕНЬГИ

ХИТЫ